

# Verbinden met eduroam

WINDOWS 10

**HAN** UNIVERSITY  
OF APPLIED SCIENCES



# Aan de slag


## JE WINDOWS 10 APPARAAT VERBINDEN MET EDUROAM


### Welkom


In deze handleiding vind je instructies voor het verbinden van je **Windows 10** laptop of tablet met het draadloze netwerk van de Hogeschool van Arnhem en Nijmegen. De naam van het draadloze netwerk is **eduroam**.

### Benodigdheden

Om te kunnen verbinden met eduroam, heb je de volgende zaken nodig:

 Een laptop, tablet of smartphone.

 Medewerkers: Een HANaccount of je HAN e-mailadres.

 Studenten: Een HANaccount of je HAN studenten e-mailadres.

Voorbeelden:

*inlog@han.nl*

*voornaam.achternaam@han.nl*

*voornaam.achternaam@studenten.han.nl*

 Het wachtwoord van je HANaccount.

### Windows versie

De informatie in deze handleiding is van toepassing op Windows 10 versie 1509 en hoger.

### Verbinden met eduroam—stappenplan

- 1 Rechtsonder op de taakbalk: Klik op het netwerkpictogram.
- 2 Klik op **eduroam**.  
Markeer de optie **Automatisch verbinden**.  
Klik vervolgens op **Verbinden**.
- 3 Vul in het eerste veld je HANaccount of je e-mailadres en in het tweede veld je **HANwachtwoord**.  
Klik op de knop **OK**.
- 4 Klik in de melding nogmaals op de knop **Verbinding maken**.
- 5 Je bent nu verbonden met eduroam. Voortaan maakt je apparaat automatisch verbinding met dit netwerk.

### Enkele opmerkingen

-  Je bent zelf verantwoordelijk dat de software en de virusscanner op je computer up-to-date is.
-  Met eduroam heb je ook bij andere HBO en WO instellingen toegang tot het draadloos netwerk. Voor een lijst van instellingen die ook eduroam ondersteunen, zie [www.eduroam.nl](http://www.eduroam.nl)
-  De HAN is niet verantwoordelijk voor schade en/of niet functioneren van je telefoon of ander apparaat.

## HAN University of Applied Sciences

Versie 3.0 Rev. 2

© 2020 Alle rechten voorbehouden.

31 augustus 2020 door Jean-Pierre

Wijzigingen en taalfouten voorbehouden.

De informatie in deze handleiding is onderhevig aan verandering en kan worden bijgewerkt indien nodig. Er kunnen geen rechten worden ontleend.

